**INSTITUTO POLITÉNICO NACIONAL**

**Escuela Superior de Cómputo**

Unidad de Aprendizaje:

Programación Orientada a Objetos

Grupo:

2CV8

Profesor:

Daniel Cruz García

Práctica 2

“Relación entre clases”

Alumnos:

Luciano Espina Melisa

Dávila García Rivas Emiliano

Fecha de entrega:

# Marco Teórico

## Constructores:

Un constructor es un método especial de una clase que se llama automáticamente siempre que se declara un objeto de esa clase. Su función es inicializar el objeto y sirve para asegurarnos que los objetos siempre contengan valores válidos. [1]

Cuando se construye un objeto es necesario inicializar sus variables con valores coherentes, la solución para crear objetos con características en la programación orientada a objetos es emplear los constructores. [2]

El constructor perteneciente a la clase posee características especiales:

* Se llama igual que la clase
* No devuelve nada, ni siquiera void
* Pueden existir varios, pero siguiendo las reglas de sobrecarga de funciones
* De entre los que existan, tan sólo uno se ejecutará al crear un objeto de la clase. [2]

# Bibliografía

* [1] Constructor Java | Constructor Java [Online] Available: <http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.mx/2012/07/normal-0-21-false-false-false_103.html>
* [2] S/A Definición de constructores de una clase | Curso de introducción a Java [Online] Available: <http://www.mundojava.net/definicion-de-constructores-de-una-clase.html?Pg=java_inicial_4_4_5.html>